

Załącznik nr 2 do Uchwały nr 16/Z/2018 Zarządu Mazowieckiego ZPN z dnia 6.03.2018r.

Załącznik nr 4

Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek

Kategoria wiekowa	U-13 2005r	U-12 2006r	U-11 2007r	U-10 2008r	U-9 2009r	U-8 2010r
Symbole UEFA	D1	D2	E1	E2	F1	F2
Nazwa kategorii	MŁODZIK		ORLIK		ŻAK	
Klasa rozgrywkowa	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.
Wymiary boiska i pola karnego	Boisko: długość – 70 - 75 m., szerokość boiska pełnowymiarowego. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m. od linii bramkowej i po 6,66 m. na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 18,32 x 9 m.		Boisko: długość - 50 – 56 m., szerokość - 26 – 30 m. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m. od linii bramkowej i po 5 m. na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 15 x 9 m.		Boisko: długość 40 – 46 m., szerokość - 26 – 30 m. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 7 m. od linii bramkowej i po 4 m. na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 11 x 7 m.	
Bramki	wymiar 5 x 2 m.				wymiar 3 x 1,55 m.	
Piłki	Piłka Nr 4.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.	
Kary	Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie, czerwona kartka. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.		Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie (wykluczony po raz trzeci ten sam zawodnik kończy grę, a w jego miejsce zostaje wprowadzony inny uprawniony do gry zawodnik), czerwona kartka.		Zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie, czerwona kartka.	
Liczba zawodników	9		7		5	
Czas trwania zawodów/turnieju	2 x 30 minut, przerwa 10 minut.		4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2. kwarcie.		Maksymalny czas gry zespołu w turnieju – 90 minut. Liga: 4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2. kwarcie.	
Odległość zaw. broniących od piłki; mur obronny	7 metrów		5 metrów		5 metrów	
Rzut różny	Wykonuje się z miejsca, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą (16,5 m. od zewn. części bliższego słupka).		Zgodnie z przepisami gry PZPN z uwzględnieniem wymiarów pola gry.		Zgodnie z przepisami gry PZPN z uwzględnieniem wymiarów pola gry.	

Rzut wolny, wrzut i rozpoczęcie gry	Zgodnie z przepisami gry PZPN.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.
Rzut od bramki	Zgodnie z przepisami gry PZPN.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.
Zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza	Zgodnie z przepisami gry PZPN.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.	Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – str. 93.
Rzut karny	9 metrów	9 metrów	7 metrów
Spalony	Zgodnie z przepisami gry PZPN.	Nie obowiązuje.	Nie obowiązuje.
Czas gry zawodników	Zawodnik do lat 19 (senior, junior) może w tym samym terminie uczestniczyć w różnych (nie więcej niż dwóch) zawodach swojego klubu w wymiarze czasu odpowiadającym jednym zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony . Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry. Przepis ten nie dotyczy bramkarzy, którzy mogą rozegrać 2 pełne mecze oraz trampkarzy, młodzików, żaków, orlików - regulacje w Regulaminie MZPN.		Maksimum 90 minut w jednym terminie.
obuwie	Miękkie – tzw. „lanki”		
liczba zawodników	9 - zmiany powrotne,18 zawodników w protokole.	7 - zmiany powrotne,18 zawodników w protokole.	5 - zmiany powrotne , 18 zawodników w protokole.
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: licencja zawodnika, legitymacja szkolna , dowód osobisty , paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich.		
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodsi.		zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 1 rok młodsi.

WYTYCZNE DOTYCZĄCE ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH W KAT. D, E, F i G:

LICZBA ZAWODNIKÓW

Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia bądź kontynuowania zawodów to:

- w rozgrywkach kat. młodziki D1 i D2 – 7
- w rozgrywkach kat. orliki E1 i E2 – 6
- w rozgrywkach kat. żak F1, F2 – 4

WRZUT W KAT. E, F i G

W rozgrywkach kat. E, F i G w miejsce „wrzutu” wykonuje się wprowadzenie piłki na pole gry nogą. By wprowadzenie było uznane za prawidłowe musi być wykonane z uwzględnieniem następujących warunków: piłka znajduje się nieruchomo na linii bocznej oraz piłka zostaje wprowadzona bezpośrednio w obręb boiska. Zawodnik wprowadzający musi wykonać co najmniej dwa, następujące bezpośrednio po sobie, zagrania piłki, by wprowadzenie było prawidłowe:

- a) Poruszyć (zagrać) piłkę ustawioną do wprowadzenia na linii bocznej;
- b) Zagrać piłkę ponownie (dalej prowadzić, podać, strzelić itd.)

Wykonawca wprowadzenia nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem z linii bocznej boiska, jednak może to zrobić przy drugim i kolejnych kontakcie/kontaktach z piłką. Do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez innego zawodnika.

Sankcje karne: jeżeli zawodnik wprowadzi piłkę z naruszeniem powyższych przepisów (nie wykona dwóch zagrań piłki jedno po drugim, wprowadzi piłkę, gdy ta nie była styczna z linią boczną, piłka była ruchoma, uderzy lub wprowadzi piłkę bezpośrednio poza obręb pola gry), „wrzut” zostanie przyznany drużynie przeciwnej.

RZUT OD BRAMKI

W rozgrywkach kat. E, F i G rzut od bramki wykonuje się, poza niżej wymienionymi wyjątkami, z zachowaniem art. 16. Przepisów Gry w Piłkę Nożną. W momencie wykonania rzutu piłka musi stać nieruchomo, rzut wykonuje dowolny zawodnik, piłka po rzucie musi opuścić pole karne. W rozgrywkach kat. E, F i G niedozwolone jest wykonanie rzutu od bramki bezpośrednio na połowę przeciwnika.

Sankcje karne (dot. kat. E, F i G): jeżeli po wykonaniu rzutu od bramki piłka bezpośrednio (nie dotknięta przez żadnego z zawodników) przekroczy linię środkową, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii środkowej (z miejsca, w którym piłka przekroczyła połowę boiska), chyba że jest szansa na zastosowanie przywileju korzyści.

W rozgrywkach kat. D, E, F i G rzut od bramki może być wykonany z obrębu całego pola karnego. Niezależnie od miejsca ustawienia piłki przez wykonawcę, zawodnik drużyny broniącej musi zachować właściwą odległość od piłki (w kat. D1 i D2 – 7 m., w kat. E1, E2, F1, F2, G1 i G2 – 5 m.)

RZUTY WOLNE

W rozgrywkach kat. E, F i G wszystkie rzuty wolne wykonywane z własnej połowy, są rzutami pośrednimi. Bramkę można zdobyć tylko z rzutu wolnego bezpośredniego z połowy przeciwnika (z linią środkową włącznie).

Sankcje karne: jeżeli wykonawca rzutu wolnego z własnej połowy kopnie piłkę, a ta – niedotknięta przez innego zawodnika – bezpośrednio wpadnie do bramki drużyny przeciwnej, drużyna broniąca wznowi grę rzutem od bramki.

RZUTY RÓŻNE

Przyjmuje się, że w rozgrywkach kat. D, E, F i G pole różne ma wymiary zgodne z przepisami gry. Gospodarz zawodów nie ma obowiązku rysowania pola różnego, jednak musi być ono oznakowane za pomocą sprzętu pomocniczego (np. płaskie stożki, oznaczniki gumowe - nie zagrażającego bezpieczeństwu zawodników, materiału itp.). Punkt różny musi być wyraźnie oznaczony (chorągiewka różna, miękki palik, stożek itp.)

W rozgrywkach kat. D punkt różny znajduje się w miejscu, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą. W przypadku, gdy w/w połączenie nie jest widoczne, punkt różny należy oznaczyć w odległości 16,5 m. od zewnętrznej części bliższego słupka.

ROZPOCZĘCIE GRY

W rozgrywkach kat. E, F i G, w których czas gry składa się z czterech kwart, drużyna, która przegrała losowanie, rozpoczyna grę w 1. i 2. kwarcie, ta zaś, która losowanie wygrała, rozpoczyna grę w 3. i 4. kwarcie .

ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA

W rozgrywkach kat. E, F i G bramkarz, po chwycie piłki z akcji, wznawia grę (nogą lub ręką) jedynie w obrębie własnej połowy boiska. Naruszenie tego przepisu – wyrzucenie bądź wykopanie piłki bezpośrednio na połowę przeciwnika – skutkuje rzutem wolnym pośrednim dla przeciwnika. Rzut wolny zostanie wykonany z linii środkowej z miejsca, w którym piłka ją przekroczyła.

KARY INDYWIDUALNE

W rozgrywkach kat. C1 i C2 i młodzików D1 i D2 zamiast żółtych kartek stosuje się 2-minutowe kary wychowawcze. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.

W rozgrywkach orlików E1 i E2 przewiduje się następujące kary wychowawcze: 2 min., 2 min., wykluczenie – zawodnik ukarany kończy grę, a zespół gra w komplecie.

W rozgrywkach żaków F1 i F2 oraz skrzatów G1 i G2 karą wychowawczą jest zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty, a zespół gra w komplecie.

Niezależnie od kar czasowych, we wszystkich rozgrywkach młodzieżowych mają zastosowanie czerwone kartki (zgodnie z przepisami gry). W przypadku, gdy zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką, nie ma możliwości zastąpienia go innym zawodnikiem. Zawodnik ukarany czerwoną kartką nie może przebywać na ławce rezerwowych ani w bezpośrednim otoczeniu pola gry.

W rozgrywkach kat. C, D, E, F i G kara czasowa, kara wykluczenia i czerwona kartka mogą zostać zastosowane wobec każdego z zawodników. W przypadku, gdy karę czasową otrzyma zawodnik rezerwowy, nie skutkuje ona liczebnym osłabieniem drużyny, ale zalicza się w poczet kar przypisanych **temu zawodnikowi**.

SĘDZIOWIE ASYSTENCI

W zawodach, na które Wydział Sędziowski nie deleguje sędziów asystentów, Kluby nie mają obowiązku wyznaczania tzw. „ asystentów klubowych”.

LINIE BOISKA

W rozgrywkach kat. D, E, F i G dopuszcza się stosowanie linii przerywanych, płaskich stożków, **syntetycznych pasków** lub innych przyborów pomocniczych wyznaczających linie. Przybory te nie mogą jednak w żadnym stopniu zagrażać bezpieczeństwu zawodników oraz przeszkadzać w prawidłowym przebiegu gry.

W rozgrywkach kat. E, F i G, **gdzie** pole gry wyznaczone jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, gospodarz zawodów zobowiązany jest wyznaczyć linię środkową.

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA BEZPIECZEŃSTWO SĘDZIEGO

W rozgrywkach kat. D, E, F i G, w których obowiązują sprawozdania z zawodów właściwe dla tych kategorii, organizator zawodów wpisuje osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziego dokonuje na 1. stronie protokołu – na dole po lewej stronie. Nie dokonanie takiego wpisu może skutkować odmową prowadzenia meczu przez sędziego/sędziów. Wyznaczona osoba powinna zostać przedstawiona sędziemu najpóźniej na **15 minut** przed rozpoczęciem zawodów i czuwać nad jego bezpieczeństwem przez cały czas ich trwania aż do chwili opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym odbywają się zawody.

OCHRANIACZE GOLENI

Przypominamy, że ochraniacze goleni są obowiązkowe we wszystkich kat. wiekowych.