

## Załącznik nr 1 do Uchwały Zarządu Mazowieckiego ZPN nr z dnia 5 marca 2019 roku ws. aneksu do Regulaminu Rozgrywek na sezon 2018/2019

Na wniosek Wydziału Gier Mazowieckiego dokonuje się zmian:

1. w dziale 18 Awans i Spadki § 20 punkt IV „Warszawskie Rozgrywki Młodzieżowe” poprzez dodanie Punktu „A” ZASADY OGÓLNE” O TREŚCI:
  - a. W przypadku konieczności uzupełniania składów grup rozgrywkowych nie przewiduje się meczów barażowych. Wybór zespołów następuje na podstawie wyników z poprzedniej rundy – średnia zdobytych punktów w rozgrywkach.
  - b. Przydział nowo zgłoszonych zespołów do poziomów rozgrywkowych - po wyczerpaniu zasad wynikających z zasad awansu – nastąpi na podstawie oceny sportowej klubu tj. ciągłości szkolenia w klubie, wyniki sportowe innych drużyn klubu w poprzedniej rundzie rozgrywkowej.
  - c. W przypadku wyczerpania zasad awansów i spadków w rozgrywkach grup „warszawskich” decyzję podejmie Wydział Gier Mazowieckiego ZPN.
  - d. W przypadku, gdy ilość grup niższego poziomu danej klasy rozgrywkowej jest mniejsza, bądź równa ilości grup wyższego poziomu, awans uzyskują dwa najlepsze zespoły z każdej grupy niższego poziomu.
2. Dotychczasowy punkt „A” „ZASADY AWANSÓW I SPADKÓW W ROZGRYWKACH GRUP „WARSZAWSKICH” PO RUNDZIE JESIENNEJ SEZONU 2018/2019 otrzymuje numerację „B”
3. Listery „a”, „b” i „c” z dotychczasowego Punktu „A” zostają skreślone.
4. Dotychczasowy punkt „B” „ZASADY AWANSÓW I SPADKÓW W ROZGRYWKACH GRUP „WARSZAWSKICH” PO RUNDZIE WIOSENNEJ SEZONU 2018/2019 otrzymuje numerację „C”
5. W związku z Uchwałą nr VI/137 z dnia 14 lipca 2018 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad organizacji rozgrywek Ligi Makroregionalnej U-19 w §20 pkt. III B Regulaminu Rozgrywek dotychczasowy zapis punktu 1 otrzymuje brzmienie:

„W sezonie 2019/2020 Mazowiecki ZPN będzie prowadził rozgrywki juniorów:

  - a. U19 - A1 (poziom wojewódzki – Ekstraliga (8 zespołów). 2 najlepsze zespoły po rundzie jesiennej uzyskają awans do Ligi Makroregionalnej U-19, a pozostałe uzupełnione o 2 zwycięzców baraży będą uczestniczyć w rozgrywkach na szczeblu wojewódzkim. W zależności od ilości zgłoszeń w kategorii A1 U19 mogą być prowadzone na poziomie okręgowych z prawem gry po rundzie jesiennej w barażu o awansu na poziom wojewódzki. Ekstraligę utworzą zespoły w następującej kolejności:
    - kluby uczestniczące w rozgrywkach CLJ U18 w sezonie 2018/2019
    - kluby uczestniczące w rozgrywkach Ligi Makroregionalnej U19 w sezonie 2018/2019
    - zespoły z najwyższych miejsc w rozgrywkach Ekstraligi U19 w rundzie wiosennej sezonu 2018/2019
    - zespoły z najwyższych miejsc w rozgrywkach Ekstraligi U17 w rundzie wiosennej sezonu 2018/2019, które nie zgłosiły się do rozgrywek U18
    - zespoły z najwyższych miejsc w rozgrywkach I ligi Wojewódzkiej U19 oraz U-17, które nie zgłosiły się do rozgrywek U18
  - b. U18 – A2 (poziom wojewódzki – Ekstraliga (1 grupa), I Liga (2 grupy) oraz rozgrywki na poziomie okręgowym zgodnie z zasadami z §20 pkt. III B pkt. 2 (poziom wojewódzki) oraz zasadami określonymi przez OZPN-y.

<b>MAZOWIECKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ - Rozgrywki młodzieżowe 2018/19</b> <b>Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek</b> <b><u>(na czerwono nowe zapisy, obowiązujące od rundy wiosennej)</u></b>					
Kategoria wiekowa	U-19 2000/2001r	U-17 2002r	U-16 2003r	U-15 2004r	U-14 2005r
Symbole UEFA	A1/A2	B1	B2	C1	C2
Nazwa kategorii	JUNIOR STARSZY	JUNIOR MŁODSZY		TRAMPKARZ	
Klasa rozgrywkowa	CLJ, Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Makro L J Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe
Boisko	PEŁNOWYMIAROWE*, ZALECANE 100 X 64 , POSIADAJĄCE AKTUALNĄ WERYFIKACJĘ MZPN NA DANĄ KLASĘ ROZGRYWKOWĄ				
Bramki	wymiar 7,32 x 2,44 m				
Piłki	Piłka Nr 5				
Kary	czerwona kartka, żółta kartka			kary czasowe 2 min, 2 min, - wykluczenie (zawodnik kończy grę). Zespół gra w osłabieniu.	
Czas gry, wymiar czasu gry	2 x 45 minut, przerwa 15minut <b>90 minut</b>	<b>2 x 45 minut</b> , przerwa 15 min <b>90 minut</b>		<b>2 x 40 minut</b> , przerwa 15 min <b>80 minut</b>	
obuwie	wkręty				
liczba zawodników	11 + 7 wymian			wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole	
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: karta chipowa, legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich.				
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 3 lata młodszy			zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodszy	
Limit wiekowy w seniorach	zawodnik uzyskuje prawo gry w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnych przypadkach WG MZPN może uprawnnić do gry po ukończeniu 15. roku życia za zgodą rodziców , wydziału szkolenia i przychodni sportowo-lekarskiej .				
Rodzaj zawodów w kategorii Reprezentacji Województw			Puchar PZPN im. K. Deyny	Puchar PZPN im. K. Górskiego	Puchar PZPN im. W. Smolarka
Rodzaj zawodów w kategorii klubów i szkół	Klubowe mistrzostwa Polski	Klubowe mistrzostwa Polski			

## Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek

Kategoria wiekowa	U-13 2006r	U-12 2007r	U-11 2008r	U-10 2009r	U-9 2010r	U-8 2011r
Symbole UEFA	D1	D2	E1	E2	F1	F2
Nazwa kategorii	MŁODZIK		ORLIK		ŻAK	
Klasa rozgrywkowa	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.
Wymiary boiska i pola karnego	Boisko. Długość: 70-75 m; szerokość boiska pełnowymiarowego. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m od linii bramkowej i po 6,66 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 18,32 x 9 m		Boisko. Długość: 50-56 m, szerokość: 26-30 m. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m od linii bramkowej i po 5 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 15 x 9 m		Boisko. Długość: 40-46 m, szerokość: 26-30 m Pole karne: linie wyznacza się w odległości 7 m od linii bramkowej i po 4 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 11 x 7 m	
Bramki	wymiar 5 x 2 m				wymiar 3 x 1,55 m	
Piłki	Piłka Nr 4.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.	
Kary	Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie, czerwona kartka. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.		Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie (wykluczony po raz trzeci ten sam zawodnik kończy grę, a w jego miejsce zostaje wprowadzony inny uprawniony do gry zawodnik), czerwona kartka.		Wymiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie, czerwona kartka.	
Liczba zawodników	9		7		5	
Czas trwania zawodów/turnieju	2 x 30 minut, przerwa 10 minut.		4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2. kwarcie.		Maksymalny czas gry zespołu w turnieju – 90 minut. Liga: 4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie, zmian stron boiska po 2. kwarcie.	
Odległość muru od piłki przy rzutach wolnych	7 metrów		5 metrów		5 metrów	
Rzut różny	Wykonuje się z miejsca, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą (16,5 m od zewn. części bliższego słupka).		Zgodnie z Przepisami Gry, z uwzględnieniem wymiarów pola gry.		Zgodnie z Przepisami Gry, z uwzględnieniem wymiarów pola gry.	
Rzut wolny, wrzut i rozpoczęcie gry	Przepisy Gry		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytocznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej. <b>Uwaga na nowe zapisy od rundy wiosennej!</b>		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytocznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej. <b>Uwaga na nowe zapisy od rundy wiosennej!</b>	
Rzut od bramki	Przepisy Gry		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytocznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej <b>Uwaga na nowe zapisy od rundy wiosennej!</b>		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytocznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej. <b>Uwaga na nowe zapisy od rundy wiosennej!</b>	

Zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza	Przepisy Gry			<b>Przepisy Gry</b>		<b>Przepisy Gry</b>	
Rzut karny	9 metrów			9 metrów		7 metrów	
Spalony	Przepisy Gry			Nie obowiązuje.		Nie obowiązuje.	
Czas gry zawodników	Zawodnik w jednym dniu może rozegrać 1 mecz, maksymalnie 2 mecze w jednym terminie rozgrywkowym					Zawodnik w jednym dniu może rozegrać 1 mecz, maksymalnie 2 mecze w jednym terminie rozgrywkowym	
obuwie	Miękkie – tzw. „lanki”						
liczba zawodników	9 – wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole.		7 – wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole.		5 – wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole.		
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: licencja zawodnika, legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich. Nie uwzględnia się skanów dokumentów (np. na tablecie czy telefonie komórkowym), ani kserokopii, nawet poświadczonych za zgodność z oryginałem.						
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodsi.					zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 1 rok młodsi.	
Rodzaj zawodów w kategorii Reprezentacji Województw	Puchar PZPN im. K. Górskiego	Reprezentacja wojewódzka „naborowa”	Reprezentacje OZPN i Warszawy	Reprezentacje OZPN i Warszawy			
Rodzaj zawodów w kategorii klubów i szkół		Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku”		Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku			Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku

## WYTYCZNE DOTYCZĄCE ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH W KAT. D, E I F:

(na czerwono nowe zapisy, obowiązujące od rundy wiosennej)

### LICZBA ZAWODNIKÓW

Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia bądź kontynuowania zawodów to:

- w rozgrywkach kat. młodziki D1 i D2 – 7
- w rozgrywkach kat. orliki E1 i E2 – 6
- w rozgrywkach kat. żaki F1, F2 – 4

### WRZUT W KAT. E, F

W rozgrywkach Junior E i F zamiast wrzutu wykonuje się wprowadzenie piłki do gry nogą. Piłka ma być ustawiona nieruchomo na linii bocznej; jest w grze, gdy zostanie kopnięta **po ziemi** i wyraźnie się poruszy. **Dozwolony jest JEDEN sposób wznowienia: wykonawca zaczyna sam prowadzić piłkę – musi wykonać pierwsze dwa kontakty z piłką**, dopiero drugi kontakt może być strzałem na bramkę lub podaniem.

Wykonawca „wrzutu” nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).

Sędziowie winni pilnować minimum 3-metrowej odległości zawodników przeciwnej drużyny od piłki w momencie wprowadzania jej do gry.

### Przewinienia i sankcje:

- Wznowienie z „ruchomej piłki” – powtórzenie „wrzutu”.
- Niezachowanie 3-metrowej odległości przez przeciwników (gdy wptynęło to na grę) – powtórzenie „wrzutu”.
- Brak drugiego kontaktu z piłką wykonawcy „wrzutu”: rzut wolny pośredni dla przeciwników (chyba że można zastosować korzyść)
- Bramka zdobyta bezpośrednio z „wrzutu” – rzut od bramki dla przeciwników
- Bramka samobójcza strzelona bezpośrednio z „wrzutu” – rzut różny dla przeciwników

### RZUT OD BRAMKI W KAT E, F

Rzut od bramki wykonuje się, poza niżej wymienionymi wyjątkami, z zachowaniem Art. 16 Przepisów Gry. W momencie wykonania rzutu piłka musi stać nieruchomo, rzut wykonuje **bramkarz**, piłka po rzucie musi opuścić pole karne. W rozgrywkach kat. E i F niedozwolone jest wykonanie rzutu od bramki bezpośrednio na połowę przeciwnika.

**Do momentu wejścia piłki do gry (wyjścia poza pole karne) w kat. F cała drużyna przeciwna musi być na własnej połowie (aby przeciwnicy mogli swobodnie wznowić grę). W kat. E drużyna przeciwna może pozostawić na połowie drużyny wykonującej rzut od bramki jedynie dwóch zawodników (pięciu pozostałych musi wrócić na własną połowę).**

Sankcje karne: jeżeli po wykonaniu rzutu od bramki piłka bezpośrednio (nie dotknięta przez żadnego z zawodników) przekroczy linię środkową, sędzia poddyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii środkowej (z miejsca, w którym piłka przekroczyła połowę boiska), chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści. **Sankcja za przewinienie drużyny przeciwnej (brak powrotu na własną połowę lub zbyt wczesne wbiegnięcie przed wejściem piłki do gry): powtórzenie rzutu od bramki.**

W rozgrywkach kat. D, E i F rzut od bramki może być wykonany z obrębu całego pola karnego. Niezależnie od miejsca ustawienia piłki przez wykonawcę, zawodnik drużyny broniącej musi zachować właściwą odległość od piłki (w kat. D1 i D2 – 7 m., w kat. E1, E2, F1, F2 – 5 m).

#### RZUTY WOLNE

W rozgrywkach kat. E i F bramkę można zdobyć tylko z rzutu wolnego bezpośredniego z połowy przeciwnika (z linią środkową włącznie).

Sankcje karne: jeżeli wykonawca rzutu wolnego z własnej połowy kopnie piłkę, a ta – niedotknięta przez innego zawodnika – bezpośrednio wpadnie **w pole karne** drużyny przeciwnej, drużyna broniąca wznowi grę **rzutem wolnym pośrednim z własnego pola karnego**.

#### RZUTY RÓŻNE

Przyjmuje się, że w rozgrywkach kat. D, E i F pole różne ma wymiary zgodne z Przepisami Gry. Gospodarz zawodów nie ma obowiązku rysowania pola różnego, jednak musi być ono oznakowane za pomocą sprzętu pomocniczego (np. płaskie stożki, oznaczniki gumowe) nie zagrażającego bezpieczeństwu zawodników, materiału itp.). Punkt różny musi być wyraźnie oznaczony (chorągiewka różna, miękki palik, stożek itp.)

W rozgrywkach kat. D punkt różny znajduje się w miejscu, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą. W przypadku, gdy w/w połączenie nie jest widoczne, punkt różny należy oznaczyć w odległości 16,5 m od zewnętrznej części bliższego słupka.

#### ROZPOCZĘCIE GRY

W rozgrywkach kat. E i F, w których czas gry składa się z czterech kwart, drużyna, która przegrała losowanie, rozpoczyna grę w 1. i 2. kwarcie, ta zaś, która losowanie wygrała, rozpoczyna grę w 3. i 4. kwarcie.

**Zakazane jest wykonanie rozpoczęcia gry w przód (musi być wykonane do tyłu). Kara za przekroczenie tego przepisu: rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej.**

#### ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA

**Zgodnie z Przepisami Gry. Zniesiono dotychczas obowiązujące restrykcje dla rozgrywek kat. E i F (dotyczące zagrywania jedynie w obrębie własnej połowy boiska).**

#### KARY INDYWIDUALNE

W rozgrywkach kat. C1 i C2 i młodzików D1 i D2 zamiast żółtych kartek stosuje się 2-minutowe kary wychowawcze. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.

W rozgrywkach orlików E1 i E2 przewiduje się następujące kary wychowawcze: 2 min., 2 min., wykluczenie – zawodnik ukarany kończy grę, a zespół gra w komplecie.

W rozgrywkach żaków F1 i F2 karą wychowawczą jest zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty, a zespół gra w komplecie.

Niezależnie od kar czasowych, we wszystkich rozgrywkach młodzieżowych mają zastosowanie czerwone kartki (zgodnie z Przepisami Gry). W rozgrywkach kat. E i F zawodnik wykluczony nie może przebywać na ławce rezerwowych ani w bezpośrednim otoczeniu pola gry, a drużyna wprowadza w jego miejsce innego zawodnika (gra w komplecie).

W rozgrywkach kat. E i F za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia postępuje zgodnie z Przepisami Gry (opis wykluczenia w sprawozdaniu). W przypadku czerwonej kartki za „akcję ratunkową” lub wykluczenia wynikającego sumy kar wychowawczych, sędzia nie opisuje tych kar w sprawozdaniu.

W rozgrywkach kat. C, D, E i F kara czasowa, kara wykluczenia i czerwona kartka mogą zostać zastosowane wobec każdego z zawodników. W przypadku, gdy karę czasową otrzyma zawodnik rezerwowy, nie skutkuje ona liczebnym osłabieniem drużyny, ale zalicza się w poczet kar przypisanych temu zawodnikowi.

#### SĘDZIOWIE ASYSTENCI

W zawodach, na które Wydział Sędziowski nie deleguje sędziów asystentów, Kluby nie mają obowiązku wyznaczania „asystentów klubowych”.

#### LINIE BOISKA

W rozgrywkach kat. D, E i F dopuszcza się stosowanie linii przerywanych, płaskich stożków, syntetycznych pasków lub innych przyborów pomocniczych wyznaczających linie. Przybory te nie mogą jednak w żadnym stopniu zagrażać bezpieczeństwu zawodników oraz przeszkadzać w prawidłowym przebiegu gry.

W rozgrywkach kat. E i F, gdzie pole gry wyznaczane jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, gospodarz zawodów zobowiązany jest wyznaczyć linię środkową.

#### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA BEZPIECZEŃSTWO SĘDZIEGO

W rozgrywkach kat. D, E i F, w których obowiązują sprawozdania z zawodów właściwe dla tych kategorii, organizator zawodów wpisuje osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziego dokonuje na 1. stronie sprawozdania – na dole po lewej stronie. Niedokonanie takiego wpisu skutkować będzie odmową prowadzenia meczu przez sędziego. Wyznaczona osoba powinna zostać przedstawiona sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rozpoczęciem zawodów i czuwać nad jego bezpieczeństwem przez cały czas ich trwania aż do chwili opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym odbywają się zawody.

#### OCHRANIACZE GOLENI

Przypominamy, że ochraniacze goleni są obowiązkowe we wszystkich kategoriach wiekowych.